Gabriel Muñoz Luna – A01028774

Modelado de Pokémon

Carta

Parte mas importante ya que el juego se basa en estas, su principal característica sería el ID\_carta, y las características que este tendría son

Nombre del Pokémon

Tipo de carta (Objeto, entrenador, Pokémon)

Tipo de energía que el Pokémon tiene

Puntos de vida

Puntos de ataque

Su habilidad

Otra tabla sería el tablero, en la que suceden los eventos, esta tendría lo que es

El turno de jugador

Jugador 1

Jugador 2

Vinculado al tablero se tendría la partida con un ID de partida

Id\_tablero

Fecha de partida

Resultado de partida

Es importante considerar la de mazo, donde se guardan las cartas a utilizar

Como primaria tenemos el Id\_de mazo y por aparte

El nombre de mazo

El id del jugado con el mazo

La descripción del mazo

También se tendría la de jugador, ya que es aquel que juega, esta tendría un Id\_de jugador y por dentro

Nombre del jugador

Fecha de creación de la cuenta

Información del jugador

Inventario del jugador

El inventario tendría un Id inventario

Nmbre del jugador

Fecha de actualización

Información de objetos